

WYMAGANIA EDUKACYJNE DLA KLASY PIERWSZEJ

w oparciu o podręcznik „Lokomotywa” (GWO) oraz Program edukacji wczesnoszkolnej kl.1-3
pod red. Małgorzaty Dobrowolskiej

1. Edukacja polonistyczna

- słucha wypowiedzi innych
- zna wszystkie litery
- czyta wyrazami proste zdania
- odtwarza z pamięci teksty dla dzieci
- rozszerza zasób słownictwa
- komunikuje swoje spostrzeżenia, potrzeby i odczucia
- układa i zapisuje krótkie zdania
- przepisuje krótkie zdania
- pisze z pamięci
- pisze starannie
- rozpoznaje i wyróżnia: głoski, litery, sylaby, wyrazy i zdania
- podejmuje próby zapisu samodzielnie poznanego wyrazu i sprawdza poprawność
- recytuje wiersze i występuje podczas uroczystości szkolnych

2. Edukacja matematyczna

- grupuje i przelicza przedmioty według podanej cechy w poznanym zakresie
- określa położenie obiektów w przestrzeni i na płaszczyźnie
- dostrzega symetrię, kontynuuje regularny wzór
- zna i zapisuje liczby cyframi w poznanym zakresie
- porównuje liczby w poznanym zakresie
- porządkuje i przelicza obiekty w kolejności rosnącej i malejącej
- sprawnie dodaje i odejmuje w poznanym zakresie
- rozwiązuje proste zadania tekstowe
- mierzy długość posługując się linijką
- rozpoznaje podstawowe figury geometryczne
- zna nazwy dni tygodnia i miesięcy
- zna i wykorzystuje umiejętności praktyczne (zegar, termometr, waga, pieniądze)
- zna zasady gier planszowych

3. Edukacja przyrodnicza

- obserwuje pogodę, nazywa zjawiska atmosferyczne
- zna rośliny i zwierzęta żyjące w najbliższym środowisku
- dostrzega zmiany zachodzące w różnych porach roku
- wie jak zachować się odpowiednio do warunków atmosferycznych
- dba o środowisko i swoje zdrowie
- zna zasady segregowania odpadów i stosuje je w codziennym życiu
- zna podstawowe zasady racjonalnego odżywiania się
- zna numery telefonów alarmowych
- wie, jak należy bezpiecznie poruszać się po drogach
- zna podstawy udzielania pierwszej pomocy
- posiada podstawowe wiadomości geograficzne o swojej miejscowości i kraju

4. Edukacja społeczna

- posiada podstawowe wiadomości o rodzinie, nazywa zawody osób bliskich
- poznaje obowiązki i prawa ucznia, stara się je przestrzegać
- zauważa różnice między ludźmi i tradycjami kulturowymi
- poznaje symbole narodowe Polski
- współpracuje z innymi podczas zabaw i wykonywania zadań
- rozpoznaje i nazywa podstawowe emocje swoje i innych osób
- stara się w odpowiedni sposób wyrażać swoje emocje i potrzeby

5. Edukacja plastyczna

- potrafi rozpoznać podstawowe wytwory sztuki

- ilustruje sceny realne i fantastyczne
- tworzy i określa proste kompozycje
- wykonuje prace plastyczne wykorzystując różnorodne techniki
- tworzy proste rysunki przy użyciu aplikacji komputerowej

6. Edukacja techniczna

- planuje i realizuje proste prace i projekty
- dba o porządek i bezpieczeństwo w miejscu pracy
- potrafi wykonać prace techniczne wykorzystując różnorodne materiały i narzędzia
- zna zasady bezpiecznego korzystania z technicznych urządzeń

7. Edukacja informatyczna

- posługuje się komputerem w poznanym zakresie
- wie, jak bezpiecznie korzystać z komputera i internetu
- przestrzega podstawowych zasad bezpieczeństwa podczas korzystania z technologii informacyjno-komunikacyjnych
- stosuje elementy programowania podczas rozwiązywania zadań i łamigłówek

8. Wychowanie fizyczne

- uczestniczy w zajęciach ruchowych, zabawach i grach zespołowych
- rozwija sprawność motoryczno-ruchową
- poznaje pozycje wyjściowe do podstawowych ćwiczeń
- w czasie zajęć ruchowych przestrzega obowiązujących reguł
- poznaje zasady dbania o higienę osobistą